

LU07 - Refactoring

- LU07a - Was ist Refactoring
- LU07b - Code Smells erkennen
- LU07c - Refactoring-Techniken
- LU07d - Funktionales Refactoring
- LU07e - Sicher refactoren
- LU07f - Leistung messen
- LU07g - Leistung verbessern

Aufgaben

- LU07.A01 - Smell-Detektiv
- LU07.A02 - Technik-Steckbrief
- LU07.A03 - Refactoring oder nicht?
- LU07.A04 - Lange Funktion zerlegen
- LU07.A05 - Schleife zur Pipeline
- LU07.A06 - Unpure wird pure
- LU07.A07 - Sicherheitsnetz zuerst
- LU07.A08 - Vorgegebene Massnahmen umsetzen
- LU07.A09 - Datenstruktur begründet auswählen
- LU07.A10 - Refactoring-Review
- LU07.A11 - Den echten Hotspot finden
- LU07.A12 - Refactoring im eigenen Projekt

Lösungen

- LU07.L01 - Smell-Detektiv
- LU07.L02 - Technik-Steckbrief
- LU07.L03 - Refactoring oder nicht?
- LU07.L04 - Lange Funktion zerlegen
- LU07.L05 - Schleife zur Pipeline
- LU07.L06 - Unpure wird pure
- LU07.L07 - Sicherheitsnetz zuerst
- LU07.L08 - Vorgegebene Massnahmen umsetzen
- LU07.L09 - Datenstruktur begründet auswählen
- LU07.L10 - Refactoring-Review
- LU07.L11 - Den echten Hotspot finden

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu07/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

