

Programm LU05 - AP

aus LU03:

1. Nachfragen, ob das klar ist: 03/03_Solutions/03: Push und Pull eines Image in + aus der Registry demonstrieren.

LU05 - Storage:

- Lesen und kurz die 3 Speicher-Varianten zus.fassen: LU05a - Einführung in Storage mit Containern

LU05b - Arbeiten mit Volumes Demo aus

- 05/01_Intro/01_Working-with-volumes.md und
- 05/01_Intro/02_Volumes-applied.md
- 05/01_Intro/02b_Volumes-applied.mp4

selbstständiges Arbeiten

- Übungen: Lösen Sie die Übung 05/02_Exercises/01_Volumes
- LU05c - Arbeiten mit Bind Mounts (kurzes Dokument)
- LU05d - 2048-Game mit Bind Mounts hosten

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m347/ablauf/05b>

Last update: **2025/06/03 18:08**

