LU05d - 2048-Game mit Bind Mounts hosten

Ziele

1. Ich kann gemäss Anleitung eine Anwendung hosten
2. Ich kann mögliche Fehlermeldung lesen und interpretieren.
3. Ich kann mindestens eine Massnahme bei Fehlermeldung vorschlagen und umsetzen.

Übungen

Lösen Sie die Übung `05/02_Exercises/05`.
Ich wünsche Ihnen viel Spass dabei.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m347/learningunits/lu05/lu05d

Last update: **2026/06/02 08:49**