

# LU05d - 2048-Game mit Bind Mounts hosten

## Ziele

1. Ich kann gemäss Anleitung eine Anwendung hosten
2. Ich kann mögliche Fehlermeldung lesen und interpretieren.
3. Ich kann mindestens eine Massnahme bei Fehlermeldung vorschlagen und umsetzen.

## Übungen

Lösen Sie die Übung 05/02\_Exercises/03\_Host-Game-2048.md.  
Ich wünsche Ihnen viel Spass dabei.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m347/learningunits/lu05/lu05d>

Last update: **2025/03/19 10:50**