LU05d - 2048-Game mit Bind Mounts hosten

Ziele

- 1. Ich kann gemäss Anleitung eine Anwendung hosten
- 2. Ich kann mögliche Fehlermeldung lesen und interpretieren.
- 3. Ich kann mindestens eine Massnahme bei Fehlermeldung vorschlagen und umsetzen.

Übungen

Lösen Sie die Übung 05/02_Exercises/03_Host-Game-2048.md. Ich wünsche Ihnen viel Spass dabei.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m347/learningunits/lu05/lu05d

Last update: **2025/03/19 10:50**

