## **LU05d - 2048-Game mit Bind Mounts hosten**

## **Ziele**

- 1. Ich kann gemäss Anleitung eine Anwendung hosten
- 2. Ich kann mögliche Fehlermeldung lesen und interpretieren.
- 3. Ich kann mindestens eine Massnahme bei Fehlermeldung vorschlagen und umsetzen.

## Übungen

Lösen Sie die Übung 05/02\_Exercises/03\_Host-Game-2048.md. <br/>brlch wünsche Ihnen viel Spass dabei.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m347/learningunits/lu05/lu05d?rev=1741356307

Last update: 2025/03/07 15:05

