

LU03.A02 - Ausprobieren



Sammele erste Erfahrungen mit Getting Things Done, indem du es hier und jetzt ausprobierst. Nimm dir dafür 20 Minuten Zeit.

Ausgangslage

Getting Things Done ist eine Methode, die ein effizientes und belastungsfreies Arbeiten ermöglichen soll. Die Umsetzung ist erstaunlich einfach.%%

Arbeitsauftrag

Im Unterricht

1. Wähle ein **trusted system** aus, das du verwenden willst. Installiere falls nötig die entsprechende Software.
 - Übrigens: Unter „Auf dem Heimweg“ und „Zu Hause“ findest du schon zwei Tasks, die zu erledigen sind.
2. Überlege dir, welche offenen Tasks in deinem Gehirn rumschwirren. Dies können Aufgaben aus der Schule, der Lehrfirma oder im Privatbereich sein.
3. Falls ein Task in weniger als 2 Minuten erledigt werden kann, erledige diesen Task sofort.
4. Andernfalls notierst du den Task in deinem trusted system.

Auf dem Heimweg

Nimm auf dem Heimweg dein trusted system zur Hand. Prüfe die offenen Tasks und erledige einige davon.

Zu Hause

Notiere deine Erfahrungen mit dem trusted system und GTD.

Abgabe

Beschreibe deine Erfahrungen im Textfeld der Moodle-Aufgabe.

m431-LU03



Marcel Suter, Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m431/learningunits/lu03/aufgaben/ausprobieren>

Last update: **2024/03/28 14:07**

