LU02b - Testziele

Globales Ziel des Softwaretestens ist das Messen der Qualität des Softwaresystems. Ein Testziel definiert eine Fragestellung, die mittels Testfällen zu beantworten bzw. zu überprüfen ist.

Die Testzeile sind Teil der Teststrategie. Dabei definieren die Testziele Fragestellungen, zu der eine Überprüfung (Tests) eine Aussage treffen soll.

Die Testziele eines Softwareprojekts sind abhängig von der Art der Applikation und den Anforderungen.

Beispiele von Testzielen

- 80% aller Bedingungen werden je 1x mit `true` und `false` ausgewertet.
- Alle Use Cases werden in den Tests abgebildet.
- Die Testfälle mit Priorität „kritisch“ und „hoch“ werden erfolgreich durchgeführt.
- Fehler mit hoher Priorität werden zeitnah behoben:
  - Priorität A: Innerhalb von 24 Stunden
  - Priorität B: Innerhalb von 3 Arbeitstagen
- Die Testdokumentation ist vollständig erstellt.

M450-LU02

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu02/testziele?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**