LU03.A02 - Bankkonto

Teste die Klasse `BankAccount` im Programm „m450_lu03_a02_bankaccount“.

Beschreibung

Die Klasse `BankAccount` verwaltet ein Bankkonto mit einem Kontostand. Über ihre Methoden kann Geld eingezahlt und abgehoben werden. Die Klasse ist bereits programmiert. Deine Aufgabe ist es, mit Unit Tests zu prüfen, ob sie sich in allen Situationen korrekt verhält.

Auftrag

Ergänze den Programmcode für die Unit Tests in der Testdatei des Repositorys. Die Kommentare `# TODO …` beschreiben jeweils, welche Situation zu testen ist.

- Erzeuge in jedem Test ein eigenes `BankAccount`-Objekt (Arrange), rufe die Methode auf (Act) und prüfe den Zustand des Objekts (Assert).
- Prüfe bei ungültigen Werten mit `pytest.raises`, ob die erwartete Exception ausgelöst wird.

Theorie: LU03e - Klassen und Fehlerfälle testen

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Klone das Repository in PyCharm.
3. Ergänze die Unit Tests in der Testdatei.
4. Führe die Tests mit `pytest -v` aus und prüfe das Ergebnis.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

M450-LU03, M450-C1I

Daniel Fahrni, Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu03/aufgaben/bankkonto?rev=1794898732

Last update: **2026/11/17 07:58**