

LU04.A01 - Auto



Erstelle Tests für die Klasse „Car“ mit Hilfe von Fixtures.

Auftrag

In einem Programm wird die Klasse „Car“ realisiert.

Car

```
- speed: int  
- odometer: int  
- time: int  
  
+ say_state(): none  
+ accelerate(): none  
+ break(): none  
+ average_speed(): float  
- step(): none
```

1)

Du musst nun einige Tests für diese Klasse schreiben. Dazu nutzt du eigene Fixtures zum Erzeugen der Objekte und `monkeypatch` um Attributwerte zu manipulieren.

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Klone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.



Marcel Suter

- 1)
Die Getter/Setter-Funktionen für die Attribute wurden im Klassendiagramm nicht dargestellt

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu04/aufgabe/car>

Last update: **2024/03/28 14:07**