2025/10/24 14:58 1/2 LU04.A01 - Auto

LU04.A01 - Auto



Erstelle Tests für die Klasse "Car" mit Hilfe von Fixtures.

Auftrag

In einem Programm wir die Klasse "Car" realisiert.

- speed: int - odometer: int - time: int - time: int + say_state(): none + accelerate(): none + break(): none + average_speed(): float - step(): none

Du musst nun einige Tests für diese Klasse schreiben. Dazu nutzt du eigene Fixtures zum Erzeugen der Objekte und monkeypatch um Attributswerte zu manipulieren.

Vorgehen

- 1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
- 2. Klone das Repository in PyCharm.
- 3. Codiere die Programmlogik in main.py.
- 4. Teste dein Programm mit den Testfällen in main_test.py.
- 5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

M450-LU04



1

Die Getter/Setter-Funktionen für die Attribute wurden im Klassendiagramm nicht dargestellt

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu04/aufgabe/car

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/24 14:58