

# LU04.A01 - Auto



Erstelle Tests für die Klasse „Car“ mit Hilfe von Fixtures.

## Auftrag

In einem Programm wird die Klasse „Car“ realisiert.

### Car

```
- speed: int
- odometer: int
- time: int
-----
+ say_state(): none
+ accelerate(): none
+ break(): none
+ average_speed(): float
- step(): none
```

1)

Du musst nun einige Tests für diese Klasse schreiben. Dazu nutzt du eigene Fixtures zum Erzeugen der Objekte und monkeypatch um Attributswerte zu manipulieren.

## Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.



Marcel Suter

<sup>1)</sup>  
Die Getter/Setter-Funktionen für die Attribute wurden im Klassendiagramm nicht dargestellt

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu04/aufgabe/car>

Last update: **2024/03/28 14:07**

