

LU04.A01 - Auto



Erstelle Tests für die Klasse „Car“ mit Hilfe von Fixtures.

Auftrag

In einem Programm wird die Klasse „Car“ realisiert.

```
Car
- speed: int
- odometer: int
- time: int
-----
+ say_state(): none
+ accelerate(): none
+ break(): none
+ average_speed(): float
- step(): none
```

1)

Du musst nun einige Tests für diese Klasse schreiben. Dazu nutzt du eigene Fixtures zum Erzeugen der Objekte und monkeypatch um Attributswerte zu manipulieren.

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Klone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.



Marcel Suter

1)
Die Getter/Setter-Funktionen für die Attribute wurden im Klassendiagramm nicht dargestellt

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu04/aufgabe/car>

Last update: **2024/03/28 14:07**

