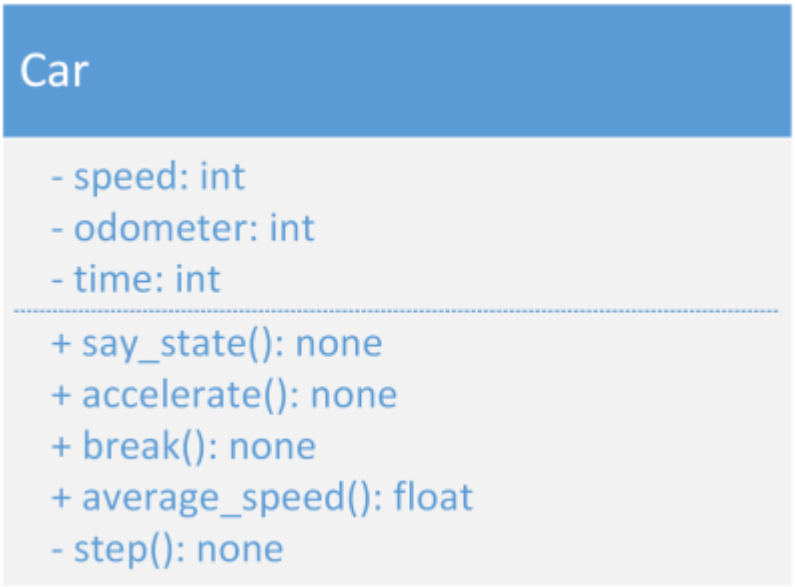
LU04.A01 - Auto

Erstelle Tests für die Klasse „Car“ mit Hilfe von Fixtures.

Auftrag

In einem Programm wir die Klasse „Car“ realisiert.



[1)]

Du musst nun einige Tests für diese Klasse schreiben. Dazu nutzt du eigene Fixtures zum Erzeugen der Objekte und `monkeypatch` um Attributswerte zu manipulieren.

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Klone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

M450-LU04

Marcel Suter

1)

Die Getter/Setter-Funktionen für die Attribute wurden im Klassendiagramm nicht dargestellt

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu04/aufgabe/car?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**