LU09.A01 - Code mit Linter verbessern

Nutze ein Linter-Programm um Schwächen im Sourcecode zu entdecken und zu verbessern.

Vorbereitung

Bilde ein 2er oder 3er Team um verschiedene Linter auszuprobieren. Ein Gruppenmitglied meldet die **Nachnamen** aller Mitglieder via Teams an die Lehrperson.

Jedes Teammitglied wählt einen anderen Linter aus der Liste auf Geekflare aus. Installiere das von dir ausgewählte Lint-Programm und klone das Repository https://github.com/templates-python/m450-lu09-a01.git.

Auftrag

Konfiguration

Studiere die Anleitung und die Einstellungen deines Lint-Programms. Passe die Konfiguration so an, dass diese möglichst genau den BZZ Codingstandards für Python entsprechen. Dokumentiere deine Einstellungen:

- Welche Einstellungen mussten angepasst werden?
- Welche Möglichkeiten gibt es, die Konfiguration anzupassen? Config-Datei? Kommandozeilenargumente?

Code analysieren

Führe eine Analyse des Sourcecodes mit deinem Lint-Programm durch. Studiere die angezeigten Fehler:

- Wie viele Fehler bzw. „code smells“ wurden entdeckt?
- Zeigt das Lint-Programm unterschiedliche Arten von Fehlern an?
- Wie viele der angezeigten Fehler sind gar keine Fehler (false positive)?

Zusammentragen und vergleichen

Tragt als Gruppe eure Ergebnisse in einem Dokument zusammen. Vergleicht die verschiedenen Lint-Programme bezüglich Konfiguration, gefundene Fehler, Fehlerarten und „false positive“.

Auf das Deckblatt gehören die vollständigen Namen aller Gruppenmitglieder.

Ladet das Dokument als PDF-Datei mit dem Vergleich der verschiedenen Programme hier in Moodle

hoch.

M450-LU09

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu09/aufgaben/linter?rev=1732518602

Last update: **2024/11/25 08:10**