

# LU09c - Codereview

## Ablauf eines technischen Codereviews

### 1. Planung

In der Planung wird festgelegt, welches Programm oder welche Programmteile überprüft werden sollen. Durch die Auswahl des Programms ist auch klar, wer der Autor / die Autoren sind.

Anschliessend wird 1 Moderator und 3-4 Gutachter angefragt. Der Moderator leitet den Review und insbesondere die Reviewsitzung. Aufgabe der Gutachter ist es, den Sourcecode zu prüfen und Befunde festzuhalten.

### 2. Kick-Off

Der Kick-Off kann relativ informell durchgeführt werden. Folgende Punkten werden beim Kick-Off geklärt:

- Ziele und Termine festlegen.
- Sourcecode an die Gutachter verteilen.
- Relevante Standards, Fragebögen verteilen.

Bei umfangreichen Codingstandards wird jedem Gutachter zugeteilt, welche Aspekte des Standards er überprüfen soll. Dabei sollte jeder Aspekt von mindestens 2 Gutachtern überprüft werden.

### 3. Vorbereitung

In der Vorbereitungsphase studieren die Gutachter den Sourcecode. Sie suchen dabei nach Codestellen, die nicht den Codingstandards entsprechen. Solche Codestellen werden als Befund notiert:

- Dateiname
- Codezeile(n)
- Art des Befunds (Hauptfehler, Nebenfehler, Bemerkung)
- Ausformulierter Befund

Der Befund soll bereits so ausformuliert sein, dass er direkt in das Protokoll übernommen werden kann. Dadurch erspart man sich viele, langwierige Diskussionen während der Reviewsitzung.

### 4. Reviewsitzung

Die Reviewsitzung dauert in der Regel 2 + 1 Stunde. In den ersten zwei Stunden werden die Befunde gesammelt und protokolliert.

- Der Moderator führt die Sitzung und achtet auf die Einhaltung der Regeln.

- Die Gutachter tragen ihre Befunde vor.
- Der Autor / die Autoren schreiben das Protokoll.

## Regeln

Die Gutachter tragen lediglich ihre Befunde vor. Sie machen keine Vorschläge zur Verbesserung oder kritisieren den/die Autoren.

Der/die Autoren halten die Befunde im Protokoll fest. Sie dürfen weder ihr Werk verteidigen noch die Befunde kommentieren.

## "Die dritte Stunde"

Nachdem alle Befunde gesammelt sind, kann ein informeller Teil folgen. In dieser „dritten Stunde“ tauschen sich Gutachter und Autor aus. Dabei kann der Autor Erfahrungen und Ratschläge einholen. Besonders weniger erfahrene Entwickler können hier von der Erfahrung der Gutachter profitieren.

---

## M450-LU09



Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu09/codereview?rev=1711631267>

Last update: **2024/03/28 14:07**

