LU09b - Linter

Lint (engl. für Fussel) ist eine Software zur statischen Code-Analyse. Davon abgeleitet hat sich das Verb **linten** (englisch to lint) für das Durchführen der statischen Code-Analyse etabliert.

Quelle: Lint_(Programmierwerkzeug)

Ein Lint-Programm überprüft den Sourcecode auf Schwächen und mögliche Probleme. Im Gegensatz zum Testen wird das Programm nicht ausgeführt. Man kann dies mit der Rechtschreibehilfe in einem Textverarbeitungsprogramm vergleichen.

Die wichtigsten Gründe für den Einsatz eines Lint-Programms sind:

- Weniger Fehler in der Software.
- Bessere Lesbarkeit und dadurch Wartbarkeit der Software.
- Durch einheitliche Codingstandards gibt es weniger Diskussionen über Codingstyle.
- Sicherheit und Performance des Codes.

Lint in der IDE

Jede moderne Entwicklungsumgebung enthält einen mehr oder weniger gründlichen Linter. Dieser zeigt vor allem Warnungen und Informationen, wenn bestimmte Codingstandards nicht eingehalten werden. Der integrierte Linter ist ein Werkzeug, dass wir auf jeden Fall verwenden sollten.

Separate Lint-Programme

Es existieren zu fast jeder Programmiersprache eine ganze Auswahl an Lint-Programmen. Diese arbeiten in der Regel gründlicher als der Lint in der IDE, benötigen aber mehr Zeit und Systemressourcen. Welches das richtige oder sogar beste Lint-Programm für dich und dein Team ist, musst du selber anhand verschiedener Kriterien entscheiden:

- Lassen sich die Lint-Regeln in der Konfiguration anpassen?
- Welche Arten von Fehlern (*code smells*) kann das Programm entdecken?
- Wie oft meldet das Programm einen Fehler, der gar keiner ist (*false positive*)?
- Kann das Lint-Programm in deiner IDE integriert werden?
- Wie hoch ist der Ressourcenbedarf des Programms?

Auf geekflare findest du eine Übersicht über 10 unterschiedliche Lint-Programme für Python.

M450-LU09

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu09/linter?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**