

LU15.A01 - Lotterie



Erstelle Testfälle mit Pytest um die Lotterie-Applikation zu testen. Prüfe die Codeabdeckung (Coverage) um die Applikation möglichst vollständig zu testen.

Auftrag

Für die Applikation „Lottery“ müssen die Unitests erstellt werden. Das Ziel ist eine möglichst hohe Codeabdeckung. Dazu müssen sowohl korrekte Werte als auch Fehlersituationen getestet werden.

Coverage

Geben Sie im Terminal von Pycharm diese Befehle aus:

coverage run	Führt alle PyTest-Funktionen aus.
coverage html	Erstellt einen Bericht im Ordner „htmlcov“

Im Ordner „**htmlcov**“ finden Sie eine Datei „**index.html**“. Diese können Sie in einem Webbrowser öffnen.

Test-Dateien

- Erstellen Sie sinnvolle Dateien für Ihre Tests. Nicht zu jedem Modul muss eine eigene Testdatei erstellt werden.
- In `test_main.py` sind schon drei Unit-Tests vorgegeben, welche die Funktion `main()` abdecken.
 - Diese Tests nutzen simulierte Funktionen (Mocks). Für die Integrationstests brauchen Sie passende Testfälle **ohne** Mocks.

Automatisierte Tests

Um die Tests bei jedem Push auszuführen, passen Sie die Einstellungen für den automatisierten Workflow an. Die beiden Dateien finden Sie im Ordner `.github/autograding`.

lint.json

Diese Datei enthält eine Aufzählung aller Dateien, die mittels `pylint` geprüft werden. Ergänzen Sie die Liste mit Ihren neuen Test-Dateien.

unittests.json

Diese Datei enthält eine Aufzählung aller Tests, die auszuführen sind. Ergänzen Sie die Aufzählung um Ihre neuen Testfälle.

M450-LU15



Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu15/aufgaben/lottery>

Last update: **2024/11/29 09:26**

