

# LU15.A01 - Lotterie



Erstelle Testfälle mit Pytest um die Lotterie-Applikation zu testen. Prüfe die Codeabdeckung (Coverage) um die Applikation möglichst vollständig zu testen.

## Auftrag

Für die Applikation „Lottery“ müssen die Unittests erstellt werden. Das Ziel ist eine möglichst hohe Codeabdeckung. Dazu müssen sowohl korrekte Werte als auch Fehlersituationen getestet werden.

## Coverage

Geben Sie im Terminal von Pycharm diese Befehle aus:

<code>coverage run</code>	Führt alle PyTest-Funktionen aus.
<code>coverage html</code>	Erstellt einen Bericht im Ordner „htmlcov“

Im Ordner „htmlcov“ finden Sie eine Datei „index.html“. Diese können Sie in einem Webbrowser öffnen.

## Hinweise

- Zu jedem Modul gibt es eine entsprechende Python-Datei für die Testfunktionen. Dies erleichtert dir den Überblick.
- Verschiedene Funktionen benötigen Objekte der Klassen Ticket und Person. Es lohnt sich diese als Fixture separat bereitzustellen.
- In `test_main.py` sind schon drei Tests vorgegeben, welche die Funktion `main()` abdecken. Diese Tests müssen nicht angepasst werden.

M450-LU15



Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu15/aufgaben/lottery?rev=1732525483>

Last update: 2024/11/25 10:04



