

LU15.A01 - Lotterie



Erstelle Testfälle mit Pytest um die Lotterie-Applikation zu testen. Prüfe die Codeabdeckung (Coverage) um die Applikation möglichst vollständig zu testen.

Auftrag

Für die Applikation „Lottery“ müssen die Unitests erstellt werden. Das Ziel ist eine möglichst hohe Codeabdeckung. Dazu müssen sowohl korrekte Werte als auch Fehlersituationen getestet werden.

Coverage

Geben Sie im Terminal von Pycharm diese Befehle aus:

coverage run	Führt alle PyTest-Funktionen aus.
coverage html	Erstellt einen Bericht im Ordner „htmlcov“

Im Ordner „htmlcov“ finden Sie eine Datei „index.html“. Diese können Sie in einem Webbrowser öffnen.

Hinweise

- Zu jedem Modul gibt es eine entsprechende Python-Datei für die Testfunktionen. Dies erleichtert dir den Überblick.
- Verschiedene Funktionen benötigen Objekte der Klassen Ticket und Person. Es lohnt sich diese als Fixture separat bereitzustellen.
- In `test_main.py` sind schon drei Tests vorgegeben, welche die Funktion `main()` abdecken. Diese Tests müssen nicht angepasst werden.

M450-LU15



Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu15/aufgaben/lottery?rev=1732525483>

Last update: **2024/11/25 10:04**



