2025/11/09 22:12 1/2 LU15.A01 - Lotterie

LU15.A01 - Lotterie



Erstelle Testfälle mit Pytest um die Lotterie-Applikation zu testen. Prüfe die Codeabdeckung (Coverage) um die Applikation möglichst vollständig zu testen.

Auftrag

Für die Applikation "Lottery" müssen die Unittests erstellt werden. Das Ziel ist eine möglichst hohe Codeabdeckung. Dazu müssen sowohl korrekte Werte als auch Fehlersituationen getestet werden.

Coverage

Geben Sie im Terminal von Pycharm diese Befehle aus:

coverage	run	Führt alle PyTest-Funktionen aus.
coverage	html	Erstellt einen Bericht im Ordner "htmlcov"

Im Ordner "htmlcov" finden Sie eine Datei "index.html". Diese können Sie in einem Webbrowser öffnen.

Hinweise

- Erstellen Sie sinnvolle Dateien für Ihre Tests. Nicht zu jedem Modul muss eine eigene Testdatei erstellt werden.
- In test_main.py sind schon drei Unit-Tests vorgegeben, welche die Funktion main() abdecken.
 - Diese Tests nutzen simulierte Funktionen (Mocks). Für die Integrationstests brauchen Sie passende Testfälle **ohne** Mocks.

M450-LU15



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu15/aufgaben/lottery?rev=1732526815

Last update: 2024/11/25 10:26



Last update: update: 2024/11/25 modul:m450:learningunits:lu15:aufgaben:lottery https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu15/aufgaben/lottery?rev=1732526815 10:26

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/09 22:12