# **Behaviour Driven Development (BDD) mit Behave**

## Einführung

Behaviour Driven Development (BDD) ist eine Weiterentwicklung von Test Driven Development (TDD). Beim BDD steht das Verhalten eines Systems aus Sicht der Benutzer:innen im Zentrum. Tests werden in einer natürlichen Sprache formuliert, die von allen verstanden wird — nicht nur von Programmierer:innen.

Ein populäres Framework für BDD in Python ist **behave**. Damit lassen sich **lesbare Akzeptanztests** in einer sogenannten **Gherkin-Syntax** schreiben und mit Python-Code verknüpfen.

#### **Ziel von BDD**

- Verständliche Tests schreiben, die auch Fachpersonen lesen können
- Anforderungen und Tests in einer gemeinsamen Sprache beschreiben
- Entwicklungsschritte von der Benutzerstory bis zum Test automatisieren
- Früh Feedback erhalten, ob das System das gewünschte Verhalten zeigt

## **Aufbau eines Behave-Projekts**

Ein Behave-Projekt besteht aus folgenden Ordnern und Dateien: 'project/ ├─ features/ | ├─ calculator.feature | └─ steps/ | └─ calculator\_steps.py 'perl Code kopieren

- .feature-Dateien enthalten Szenarien in Gherkin-Sprache
- .py-Dateien im Unterordner steps/ enthalten die Python-Schritte dazu

## **Gherkin-Syntax**

Gherkin ist eine einfache Sprache, um Verhalten zu beschreiben. Jede Datei beschreibt ein **Feature** (eine Funktion oder Benutzerstory).

Beispiel:

```gherkin Feature: Einfacher Taschenrechner

Um einfache Rechnungen zu machen

#### Möchte ich zwei Zahlen addieren können

```
Scenario: Zwei Zahlen addieren
Given ich habe 50 in den Rechner eingegeben
And ich habe 70 in den Rechner eingegeben
When ich drücke addieren
Then sollte das Ergebnis 120 auf dem Bildschirm stehen
```

Schlüsselwörter:

Feature → beschreibt die Funktion / das Ziel

Scenario → einzelner Testfall

Given → Ausgangslage (Vorbedingungen)

When → Aktion (was passiert)

Then → erwartetes Ergebnis

And / But → Erweiterungen

## **Schrittdefinitionen (Step Definitions)**

Jeder Schritt im Feature wird mit einer Python-Funktion verknüpft.

python Code kopieren from behave import given, when, then

@given('ich habe {zahl:d} in den Rechner eingegeben') def step eingabe(context, zahl):

```
if not hasattr(context, "zahlen"):
    context.zahlen = []
context.zahlen.append(zahl)
```

@when('ich drücke addieren') def step add(context):

```
context.resultat = sum(context.zahlen)
```

@then('sollte das Ergebnis {erwartet:d} auf dem Bildschirm stehen') def step\_pruefen(context, erwartet):

```
assert context.resultat == erwartet
```

Wichtig:

Der context ist ein gemeinsames Objekt für alle Schritte eines Szenarios

Parameter in geschweiften Klammern {zahl:d} werden automatisch geparst (z. B. als int)

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/24 13:38

#### Tests ausführen

Im Terminal im Projektordner:

nginx Code kopieren behave Ergebnis:

vbnet Code kopieren Feature: Einfacher Taschenrechner

Scenario: Zwei Zahlen addieren Given ich habe 50 in den Rechner eingegeben And ich habe 70 in den Rechner eingegeben When ich drücke addieren Then sollte das Ergebnis 120 auf dem Bildschirm stehen

1 feature passed, 0 failed

#### Vorteile von Behave

Tests sind leicht lesbar für alle Beteiligten

Klarer Bezug zu Anforderungen / User Stories

Wiederverwendbare Schritte in Python

Automatisierbar in CI/CD-Pipelines (z. B. GitHub Actions, Jenkins)

## Vergleich zu Unit Tests

Aspekt Unit Test BDD (Behave) Fokus einzelne Funktion / Klasse Verhalten aus Nutzersicht Sprache Code (Python) Gherkin (natürliche Sprache) Zielgruppe Entwickler:innen Fachpersonen + Entwickler:innen Beispiel assert add(2,3)==5 "Given ich habe 2 und 3, When ich addiere, Then erhalte ich 5"

#### Installation

Installation mit pip:

nginx Code kopieren pip install behave

## **Typische Fehlerquellen**

Schrittdefinition fehlt oder Schreibweise weicht ab

 $upaate: \\ 2025/10/23 \\ modul: m450: learning units: lu16: behant_python https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learning units/lu16/behant_python?rev=1761199818$ 

Python-Datei liegt nicht im steps/-Ordner

Context-Variable nicht initialisiert

Feature-Datei hat keine Endung .feature

### Weiterführende Links

Offizielle Dokumentation: https://behave.readthedocs.io

Gherkin-Syntax Referenz: https://cucumber.io/docs/gherkin/reference/

Vergleich zu pytest-bdd: https://pytest-bdd.readthedocs.io

## **Aufgabe (optional)**

Erstelle ein eigenes Feature:

Erstelle eine Datei temperature. feature

Beschreibe ein Verhalten zum Umrechnen von Celsius in Fahrenheit

Implementiere die Schrittdefinitionen in Python

Führe die Tests mit behave aus

yaml Code kopieren

Möchtest du, dass ich daraus gleich noch eine zweite DokuWiki-Seite für pytest-bdd (Alternative mit pytest) erstelle, damit du sie als Vergleich oder Ergänzung in deinem Unterricht einsetzen kannst?

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m450/learningunits/lu16/behant\_python?rev=176119981

Last update: 2025/10/23 08:10



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/24 13:38