

2. Das Positionssystem

Sie haben im Kapitel 1 gesehen, dass das arabische Zahlensystem erhebliche Vorteile gegenüber dem römischen hat. Es ermöglicht uns überhaupt erst das schriftliche Rechnen und ist somit massgebend dafür, dass es heute Rechenmaschinen gibt. Das heisst, es ist die Grundlage unserer modernen Computertechnologie. Ein Computer stellt nämlich die Informationen durch binäre - also zweiwertige - Zeichen dar. Technisch betrachtet bedeutet das, dass es 2 physikalische Werte wie z.B. 0V und 5V gibt. Logisch spricht man von Zuständen, die mit WAHR/FALSCH (True/False) oder 0/1 gekennzeichnet sind.

Ein Computer muss also Information in einer Folge binärer Werte speichern und verarbeiten. So wird der Buchstabe A durch die Zeichenfolge (Bitmuster) 0100'0001 (die Zahl 65) dargestellt. Erst die konkrete Interpretation legt dann fest, ob das Bitmuster einen Buchstaben, eine Zahl, eine Farbe einen Ton (akustisches Signal) usw. wiedergibt.

Es ist ersichtlich, dass die Zeichenfolge 0100'0001 dem arabischen Zahlensystem entspricht. Darum wollen wir dieses System - es handelt sich um ein **Positionssystem** - genauer betrachten.

2.1 Das 10-er System

Das 10er System - besser bekannt unter dem Namen **Dezimalsystem** - bildet die Grundlage unseres Umgangs mit Zahlen. Es ist uns von klein auf vertraut. Die wenigsten machen sich daher Gedanken darüber, wie es genau aufgebaut ist und wie es „funktioniert“. Wir sind uns den Umgang damit gewohnt.

Was Ihnen aber bekannt sein dürfte, sind Begriffe wie E, Z, H usw. Sie bezeichnen das Gewicht, das eine Ziffer an einer Position einnimmt.

Und damit haben wir bereits drei wichtige Begriffe des 10er-Systems benannt, nämlich **Ziffer**, **Gewicht** und **Position**.

Sie kennen aus der Primarschule wohl eine Darstellung von Zahlen in der Art

Beispiel 2.1: Interpretation einer Dezimalzahl

$$1367 = 1T + 3H + 6Z + 7E$$

dabei steht

- T für 1000
 - H für 100
 - Z für 10
 - E für 1
-

Wir haben hier also eine 4-stellige Zahl oder eben eine Zahl mit 4 Positionen. An jeder Position finden wir eine Ziffer zwischen 0...9 und jede dieser Ziffern wird mit einem Gewicht versehen. Für unsere Zahl gilt also

Beispiel 2.2: Wertigkeit der Dezimalstellen

$$\begin{aligned} &1 \cdot 1000 = 1000 \\ &+ 3 \cdot 100 = 300 \\ &+ 6 \cdot 10 = 60 \\ &+ 7 \cdot 1 = 7 \\ &\underline{\hspace{1.5cm}} \\ &1367 \end{aligned}$$

Exkurs Exponentialdarstellung

Zahlen lassen sich auch als Potenz einer Basis (b) als (b^x) schreiben. Die bekannteste Schreibweise dürfte wohl die der Zehnerpotenzen sein, also z.B. $(10^3 = 1000)$. Unter Verwendung dieses Wissens, lässt sich Beispiel 2.2 wie folgt anschreiben

$$\begin{aligned} &1 \cdot 10^3 = 1000 \\ &+ 3 \cdot 10^2 = 300 \\ &+ 6 \cdot 10^1 = 60 \\ &+ 7 \cdot 10^0 = 7 \\ &\underline{\hspace{1.5cm}} \\ &1367 \end{aligned}$$

Wichtig zu wissen: $(b^0 = 1)$, für alle b

2.2 Aufbau eines Positionssystems

Mit dem oben erklärten Wissen kann der Aufbau eines Positionssystems anhand des Dezimalsytsems wie folgt zusammenfassend dargestellt werden.

Dezimalsystem			
Ziffernvorrat	(z_i)	0, 1, 2, 3,...8, 9	Der Ziffernvorrat legt fest, wie viele unterschiedliche Zeichen/Symbole pro Position angeschrieben werden können.
Basis	b	10	Entspricht der Anzahl der verfügbaren Ziffern.
Position	i	0...n	Die Position einer Ziffer wird beginnend mit 0 von links nach rechts angegeben.
Gewicht	g	(b^i)	Das Gewicht einer Position berechnet sich aus der Basis des Systems und dem Index der Position.

Angewendet auf Beispiel 2.1/2.2 lässt sich dieser Sachverhalt wie folgt darstellen

Ziffern	1	3	6	7
Position	3	2	1	0
Gewicht	(10^3)	(10^2)	(10^1)	(10^0)
Wert	1000	300	60	7

Beim Zählen wird jeweils nach Nutzung aller Ziffern einer Position die nächste Position eröffnet.

$$\begin{aligned} &0 \\ &1 \\ &\dots \\ &9 \\ &\hspace{1cm} 10 \\ &\hspace{1cm} 11 \\ &\dots \\ &\hspace{1cm} 19 \\ &\hspace{1cm} 20 \\ &\dots \\ &\hspace{1cm} 98 \\ &\hspace{1cm} 99 \\ &100 \\ &101 \\ &\dots \end{aligned}$$

2.3 Gibt es auch ein 3er-System?

Das Positionssystem kann für jede beliebige Anzahl von Ziffern angewendet werden. Auf ein 3er-System umgesetzt ergeben sich folgende Merkmale

Ziffernvorrat	$\backslash(z_i)\backslash$	0, 1, 2
Basis	b	3
Position	i	0...n
Gewicht	g	$\backslash(3^i)\backslash$

Und wie zählt man hier? Genau gleich wie im 10er System. Sobald die Ziffern einer Stelle genutzt sind, wird die nächste Position eröffnet. Also..

Beispiel 2.3: Zahlenwerte eines 3er-Systems

0, 1, 2,
 10, 11, 12,
 20, 21, 22,
 100, 101, 102,
 110, 111, 112,
 120, 121, 122,
 200, 201, 202,
 210, 211, 212,
 220, 221, 222,
 1000, 1001, 1002,
 1010, ...

Wie unschwer zu erkennen ist, entspricht der Wert $\backslash(10_{(3)})\backslash$ dem Wert $\backslash(3_{(10)})\backslash$ im Dezimalsystem und $\backslash(21_{(3)})\backslash$ dem Wert $\backslash(7_{(10)})\backslash$ im Dezimalsystem.

Wie man das rechnet? Ganz einfach anhand des Wertes der Ziffer und deren Gewicht.

Beispiel 2.4: Umwandlung einer Zahl im 3er-System ins Dezimalsystem (10er-System)

$$\backslash(1201_{(3)})\backslash = 1 \cdot 3^3 + 2 \cdot 3^2 + 0 \cdot 3^1 + 1 \cdot 3^0 = 1 \cdot 27 + 2 \cdot 9 + 0 \cdot 3 + 1 \cdot 1 = 46_{(10)}$$

Zur Schreibweise

Es ist üblich, die Basis des Systems in (..) geschrieben tiefgestellt dem Wert anzufügen, also $\backslash(2_{(3)})\backslash$ für ein 3er- oder $\backslash(4_{(7)})\backslash$ für ein 7er-System.

Lösen Sie nun die [Übung 2](#).

nächstes Kapitel



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/mathe/ma1/thema/lu02zahlensystem/aufgaben/leitprogramm/k3/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

