2025/11/18 01:07 1/1 2. Boolsche Variablen

2. Boolsche Variablen

Eine boolsche Variable kennt die beiden Werte wahr/falsch. In der Informatik werden dafür die Werte true und false bzw. 0 und 1 verwendet. Während true/false oft in der Programmierung mit Hochsprachen vorkommt, sind 0/1 in der Digitaltechnik (Elektronik) anzutreffen.

Die Aussage "Zürich ist die Hauptstadt des gleichnamigen Kantons" wird in einer entsprechenden Variable demnach mit true abgebildet. Diese Variable könnt z.B. is_capital_city heissen und den Wert true aufweisen. Für Winterthur müsste dann der Wert false sein.

Einer boolschen Variabel wird ein Name zugewiesen der i.d.R. selbsterklärend sein sollte.

Beispiele:

- is valid für einen Wert, der das Ergebnis eines Wertevergleichs repräsentiert
- occupied für einen Wert, der einen Zustand signalisiert

Lösen Sie nun die Übung 2

Überprüfen Sie Ihre Antworten. Lösung 2

Sollten Sie Fehler haben, schauen Sie sich die Theorie noch einmal genau an, besprechen Sie offene Fragen mit Ihren Kolleginnen und/oder Kollegen. Fragen Sie auch Ihre Lehrperson, wenn Sie weiterführende Hilfe brauchen.

nächstes Kapitel



© René Probst

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/mathe/ma1/thema/lu04logik/aufgaben/leitprogramm/k4/start

Last update: 2024/03/28 14:07

