

# LU02 Variables, Data Types, Operators

## Einstieg

- Theoretische Grundlagen von LU01 kurz repetieren
- Die [Fizz Buzz](#) Aufgabe von LU01 via Codewars überprüfen lassen und mit anderen Lösungen vergleichen (s.a. Video über [Python range](#))
- [Pomodoro-Technik](#) anwenden auf den heutigen Unterricht (siehe [Exkurs Arbeitstechnik](#))

## Theoretische Grundlagen

- [Variables](#)
- [Data Types](#)
- [Operators](#)

## Exercises

- [Variables](#)
- [Data Types](#)
- [Operators](#)

## Aufgaben

- 8kyu [Classic Hello World](#) (Voraussetzungen: [Functions](#) | [Classes](#))

## Tasks

- [Pomodoro-Technik](#) anwenden auf den heutigen Unterricht (siehe Exkurs Arbeitstechnik)
- Theoretische Grundlagen vom letzten Mal abschliessen, repetieren
- Die [Fizz Buzz](#) Aufgabe von LU01 ist selbstständig gelöst und erfolgreich mit Codewars überprüft

## Tagesziel

- Alle acht Exercises bis und mit Abschnitt [Operators](#) sind gelöst (Screenshot via Teams an LP).
- Sie haben mir Ihre bevorzugte [Fizz Buzz](#) Lösung geschickt gemeinsam mit einer kurzen Begründung, weshalb Sie sich dafür entschieden haben.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/s4f/learningunits/lu02/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**



