

Einführung Skript4Fun

Kursaufbau

- Teil 1: Grundlagen Python und JavaScript (bis ca. Ende Jahr)
- Teil 2: Frameworks Django und React (ca. ab Januar)
- Teil 3: Individuelle Projektarbeit (ca. ab April)

Aussicht Teil 1

| LU | Python | LU | JavaScript |
|----|-----------------|----|----------------|
| 01 | Basics | 08 | Basics |
| 02 | Variables etc. | 09 | Variables etc. |
| 03 | Control Flow | 10 | Control Flow |
| 04 | Lists | 11 | Arrays |
| 05 | Dictionaries | 12 | Maps, Objects |
| 06 | Tuples and Sets | 13 | Sets |
| 07 | Functions | 14 | Functions |

Der folgende Artikel liefert eine gute Übersicht über die Unterschiede zwischen [Python vs. JavaScript](#) □

Basisaufbau einer LU (gilt für Teil 1+2)

- Grundlagen ([w3schools.com](https://www.w3schools.com))
- Aufgaben ([codewars.com](https://www.codewars.com))
- Quizz evtl. (kahoot.com)

Eine LU (Learning Unit) entspricht einer Doppellection. Dieser Kurs umfasst insgesamt 40 Doppellectionen.

Inhalte von 2021/22

1. Grundlagen Python und JavaScript:
 - Variablen, Kontrollfluss
 - Datenstrukturen, Funktionen, Klassen
 - Debugging, Unit Testing (in PyCharm / VS Code)
2. Schwerpunkte Python:
 - Verwendung von pip und pipenv
 - Django (MVT-Pattern, Forms, Testing, Deployment)
 - RESTful APIs mit Tastypie und Postman
3. Schwerpunkte JavaScript:
 - Verwendung von npm und node
 - React (Props, Events, Conditionals, Hooks, Deployment)
4. Individuelle Projektarbeit
 - siehe <https://never-drive.github.io/s4f-projects>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/s4f/organisation/intro>

Last update: **2024/03/28 14:07**