

# LU04.L02 - Stakeholder Analyse

## Identifikation der Stakeholder

Listen Sie alle möglichen Stakeholder dieses Projekts auf. Denken Sie sowohl an interne als auch externe Stakeholder.

### Extern

- Stadt
- Staat / Kanton
- Bewohner
- Umwelttypen
- Parkbesucher
- Lieferanten

### Intern

- Mitarbeiter
- Architekt
- Bauarbeiter
- Projektleiter

## Klassifizierung der Stakeholder

Verwenden Sie eine Stakeholder-Matrix, um die Stakeholder basierend auf ihrem Einfluss auf das Projekt und ihrem Interesse am Projekt zu klassifizieren. Die Achsen der Matrix sollten 'Einfluss' (niedrig bis hoch) und 'Interesse' (niedrig bis hoch) sein.

<b>High Power</b>	Bund, Kanton, Stadt, Projektleiter	Bund, Kanton, Stadt, Projektleiter
<b>Power</b>	Lieferanten, Bewohner, Mitarbeiter	Parkbesucher, Umwelttypen
	<b>Interest</b>	<b>High Interest</b>

## Analyse der Stakeholder-Interessen

Stakeholder	Power	Interest	What is important to him/her?	His/her he contribute to project?	How can he/she block the project?	Strategy for engaging him/her?
<b>Bund</b>	High	Low	Umsetzung des Projekts soll nicht zu teuer sein	Subvention/Finanzierung	Renovation verbieten/erschweren, Finanzierung beenden	Regelmässige Pressmeetings
<b>Stadt</b>	High	High	Erfolgreiche Umsetzung des Projekts	Subvention/Finanzierung, Bereitstellung der Ortschaft	Finanzierung beenden	Regelmässige Pressmeetings

Last update: 2025/01/07 15:45 modul:m241:learningunits:lu04:loesungen:l02 <https://wiki.bzz.ch/modul/m241/learningunits/lu04/loesungen/l02?rev=1736261115>

---

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m241/learningunits/lu04/loesungen/l02?rev=1736261115>

Last update: **2025/01/07 15:45**

